

Universidad de los Andes
Ingeniería de Sistemas y Computación
ISIS1205 – Algorítmica y Programación 2
Hoja de trabajo teórica Nivel 9

1. [10%] Escriba a continuación el modelo del mundo de **cupeMart**. Sólo es necesario asociaciones, entidades y atributos

2. [20%] Cree un método en la clase **Sucursal** que devuelva la línea de producto más cara.

3. [20%] Cree un método en la clase **cupeMart** un método que devuelva el nombre de la sucursal con la línea de producto más cara.

4. [20%] En la clase **Sucursal** haga un método que devuelva la primer línea de producto que cueste más de 10.000

5. [20%] Se desea consultar la tendencia sobre el número de líneas de producto que tiene cada sucursal. Haga un método en la clase **CupeMart** que devuelva el número de productos que más se repite en las sucursales de **CupeMart**.

Por ejemplo: Si hay dos sucursales con 8 productos, una con 4 y una con 6, la tendencia del número de productos es 8.

6. [10%] Qué ventajas y/o desventajas encuentra usted entre un vector y una lista.

7. [10%] Describa las siguientes **GridBagConstraints**:

- **Anchor:**
- **Gridx:**
- **Gridy:**
- **Fill:**