

 Proyecto Cupi2	ISIS-1205 Algorítmica y Programación II Requerimientos Funcionales
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 – Mostrar la información de un equipo
Resumen	Muestra al usuario la edad, la posición en la que juega, la altura, el peso, el salario y la foto del jugador.
Entradas	
Nombre del equipo	
Nombre del jugador	
Resultados	
Se mostró al usuario la información del jugador.	

Nombre	R2 – Agregar un equipo al mundial
Resumen	Agrega un nuevo equipo al mundial con los datos básicos.
Entradas	
País al que representa el equipo	
Nombre del director técnico del equipo	
Nombre del archivo con la imagen de la bandera del país.	
Resultados	
Si toda la información es correcta, el mundial tiene un nuevo equipo con la información del país, director técnico y el nombre de la imagen con la bandera. El equipo creado no tiene jugadores.	
Si ya existe un equipo con el nombre dado. Se mostró al usuario el mensaje con el error. El nuevo equipo no fue agregado.	
Si los datos dados por el usuario no son válidos (el país del equipo, el director, y/o la imagen son vacíos). Se mostró un mensaje al usuario con el error. El nuevo equipo no fue agregado.	

Nombre	R3 – Agregar un jugador a un equipo
Resumen	Agrega un nuevo jugador al equipo con toda su información.
Entradas	
Nombre del jugador	
Edad del jugador en años	

Posición en la que juega: Delantero, defensa, centrocampista o arquero.
Altura en metros del jugador
Peso del jugador en kilogramos
Salario del jugador en millones de pesos anuales
Nombre del archivo de la imagen con la foto del jugador.
Resultados
Si la información es correcta, el jugador es agregado al equipo con toda la información suministrada como entrada.
Si ya existe un jugador con el nombre dado, se mostró el mensaje al usuario con el error. El nuevo jugador no fue agregado.
Si los datos dados por el usuario no son válidos, se mostró el mensaje al usuario con el error. El nuevo jugador no fue agregado

Nombre	R4 – Calcular el valor de la nómina de un equipo
Resumen	A partir del salario de cada jugador del equipo, se calcula el valor total de la nómina del equipo.
Entradas	
El equipo al que se le calculará el valor de la nómina.	
Resultados	
Si toda la información es correcta, se generó un reporte con el siguiente formato: Mundial_CUPI2 - Reporte Nómina - Equipo: < nombre del equipo > Fecha: < día de la semana > < mes > < día del mes > < hora > < año > Total Nómina: < valor de la nómina >	
Si al intentar escribir el archivo con el reporte, hubo un error de entrada / salida, se mostró un mensaje al usuario con el error.	

Nombre	R5 – Modificar la información de los jugadores
Resumen	Modifica la información de los jugadores del mundial a partir de un archivo.
Entradas	
Archivo con la nueva información de los jugadores. El formato debe ser el siguiente: <número de jugadores> <Nombre equipo>;<nombre jugador>;<edad>;<posición>;<altura>;<peso>;<salario><ruta de la imagen con la foto del jugador>	
Resultados	
Si la información del archivo es correcta, se modificó la información de todos los jugadores del mundial especificados en el archivo.	
Si durante la lectura del archivo hubo un error de entrada / salida, se mostró un mensaje al usuario con el error.	
Si el archivo con la información de los jugadores no tiene el formato correcto, se mostró un mensaje al usuario con el error.	