

 Proyecto CUPi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Requerimientos No Funcionales
Ejercicio:	n12_batallaPokemon
Autor:	Equipo CUPi2
Semestre:	2016-2

Listado de Requerimientos No Funcionales

Nombre	Requerimiento no funcional 1
Tipo	Persistencia
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> La información estadística de las batallas perdidas y ganadas de los jugadores debe ser persistente.

Nombre	Requerimiento no funcional 2
Tipo	Concurrencia
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> El servidor debe poder atender las peticiones de juego de varios participantes.

Nombre	Requerimiento no funcional 3
Tipo	Distribución
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> El servidor y los jugadores deben poder funcionar en máquinas diferentes.

Nombre	Requerimiento no funcional 4
Tipo	Visualización e interacción
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> Tanto el cliente como el servidor deben proveer una interfaz lo suficientemente clara para que su utilización sea sencilla.