




| | |
|--|---|
|  Proyecto CUPÍ2 | ISIS-1205 Algorítmica y Programación Requerimientos No Funcionales |
| Ejercicio: | |
| Autor: | |
| Fecha: | |

Listado de Requerimientos No Funcionales

| | |
|--------------------|---|
| Nombre | Requerimiento no funcional 1 |
| Tipo | Persistencia |
| Descripción | <ul style="list-style-type: none"> La información estadística de las victorias y derrotas de los jugadores debe ser persistente. |

| | |
|--------------------|---|
| Nombre | Requerimiento no funcional 2 |
| Tipo | Concurrencia |
| Descripción | <ul style="list-style-type: none"> El servidor debe poder atender las peticiones de juego de varios participantes. |

| | |
|--------------------|---|
| Nombre | Requerimiento no funcional 3 |
| Tipo | Distribución |
| Descripción | <ul style="list-style-type: none"> El servidor y los jugadores deben poder funcionar en máquinas diferentes. |

| | |
|--------------------|---|
| Nombre | Requerimiento no funcional 4 |
| Tipo | Visualización e interacción |
| Descripción | <ul style="list-style-type: none"> Tanto el cliente como el servidor deben proveer una interfaz lo suficientemente clara para que su utilización sea sencilla. |