

 Proyecto Cupí2	ISIS-1205 Algorítmica y Programación Requerimientos Funcionales
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

Listado de Requerimientos del Servidor

Nombre	R1 – Consultar los encuentros	Actor	Administrador
Resumen	Permite consultar la información de los encuentros (participantes y el número de impactos que ha logrado cada uno) que se están efectuando en un momento dado.		
Entradas			
Ninguna.			
Resultados			
Se mostró la información de los encuentros que se están ejecutando en el momento.			

Nombre	R2 – Consultar las estadísticas	Actor	Administrador
Resumen	Permite consultar el número de batallas que ha ganado y perdido cada jugador, y el porcentaje de victorias que cada uno de ellos tiene en su historia de juego.		
Entradas			
Ninguna.			
Resultados			
Se mostró la información estadística de los encuentros de cada jugador.			

Nombre	R3 – Conectar al servidor	Actor	Jugador
Resumen	Permite que un jugador se conecte al servidor para esperar por otro compañero para iniciar una partida.		
Entradas			
IP del servidor			
Puerto por el que escucha el servidor			
Resultados			
El jugador se conectó al servidor.			



Nombre	R4 – Disparar	Actor	Jugador
Resumen	Permite a un jugador efectuar un disparo sobre el tablero de su oponente.		
Entradas			
Casilla en la que se va a efectuar el disparo.			
Resultados			
El jugador efectuó un disparo sobre el tablero de su oponente, y se le indicó el resultado de su disparo (si dio en un barco o si cayó en el agua). En el caso de que se hunda uno de los barcos, esto es indicado.			

Nombre	R5 – Visualizar el estado del juego	Actor	Jugador
Resumen	Permite a un jugador visualizar los disparos que ha hecho sobre el tablero de su oponente, indicándose claramente cuales han fallado y cuales han dado en el blanco. También el jugador puede ver cuáles han sido los disparos de su oponente sobre su tablero, mostrando claramente cuales han fallado y cuales han acertado.		
Entradas			
Ninguna.			
Resultados			
El jugador visualizó el estado del juego.			