

 Proyecto Cupí2	ISIS-1205 Algorítmica y Programación 2 Requerimientos Funcionales
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 - Reiniciar Juego
Resumen	Inicia un nuevo juego
Entradas	
Ninguna	
Resultados	
Se reinicia el juego (se regresa al nivel 1 con 0 puntos)	

Nombre	R2 - Borrar un Individuo
Resumen	Elimina uno de los individuos con los que se pueden realizar los entrecruzamientos
Entradas	
El individuo que se va a eliminar	
Resultados	
Se eliminó al individuo especificado	

Nombre	R3 - Realizar entrecruzamiento
Resumen	Realiza el entrecruzamiento entre un par de individuos (un hombre y una mujer). El entrecruzamiento tiene como resultado un nuevo individuo que se agrega al conjunto de individuos para realizar entrecruzamientos.
Entradas	
El hombre con el que se realizará el entrecruzamiento	
La mujer con la que se realizará el entrecruzamiento	
Resultados	
Se creó un nuevo individuo	

Nombre	R4 - Ver familia de un Individuo
Resumen	Muestra en el árbol de la familia de un individuo los genotipos de cada uno para una determinada característica.
Entradas	
El individuo del cual se quiere ver la familia	
La característica para la que se quiere ver el genotipo	
Resultados	
Se muestra un árbol con el genotipo de los miembros de la familia del individuo, para la característica seleccionada.	

Nombre	R5 - Ver datos completos de una familia
Resumen	Muestra los datos completos de la familia de un individuo: <ul style="list-style-type: none"> - Número de generaciones - Número de antepasados del individuo - Número de personas en la familia que están enfermos - El número de la generación más vieja enferma - Número de individuos con características homocigoto-recesivo
Entradas	
El individuo del que se quiere revisar la familia.	
Resultados	
Se mostraron los datos completos de la familia.	