

 Proyecto CUPÍ 2	<b>ISIS-1205 Algorítmica y Programación 2</b> <b>Requerimientos No Funcionales</b>
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

## Listado de Requerimientos No Funcionales

<b>Nombre</b>	Cargar estado inicial del Juego
<b>Tipo</b>	<b>Persistencia</b>
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>El usuario debe poder cargar desde un archivo de propiedades un juego.</li></ul>