

 <p>Proyecto Cupi2</p>	<p>ISIS-1205 Algorítmica y Programación 2 Requerimientos Funcionales</p>
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

Listado de Requerimientos

Nombre	RF 1. Dibujar una construcción
Resumen	El usuario selecciona un tipo de construcción e indica la posición en el mapa donde quiere ubicarla. Las construcciones pueden ser casas, edificios, hospitales, estaciones de policías y bomberos, calles, carreras, esquinas y glorietas.
Entradas	
<p>Tipo de construcción</p> <p>Coordenada X del punto superior izquierdo en el que se va a situar la construcción</p> <p>Coordenada Y del punto superior izquierdo en el que se va a situar la construcción</p>	
Resultados	
<p>Se adicionó la construcción en la región especificada del mapa.</p> <p>Si la construcción se puede agregar en la posición dada, se muestra la silueta de la figura que representa la construcción en la posición dada. Al hacer clic la construcción es adicionada al mapa.</p> <p>En el caso de que en una región no se pueda crear una construcción, su silueta no aparece (una construcción no puede ser adicionada si se sobrepone con otra construcción).</p>	

Nombre	RF 2. Borrar una construcción
Resumen	Elimina del mapa la construcción que se encuentra seleccionada. Para borrar la construcción es necesario haberla seleccionado previamente haciendo clic sobre ella, usando la opción de seleccionar.
Entradas	
Construcción a eliminar	
Resultados	

Se eliminó la construcción que se encontraba seleccionada del mapa.

En el caso de que ninguna construcción esta seleccionada no se elimina nada.

Nombre	RF 3. Modificar el color del fondo de las figuras que representan las construcciones
Resumen	El usuario puede modificar el color del fondo de las figuras que representan las construcciones seleccionándolo desde la interfaz. El color escogido aplica para todas las construcciones que se adicionen al mapa a partir del momento en que se estableció el nuevo color.
Entradas	
Color de fondo escogido	
Resultados	
Quedó establecido el nuevo color de fondo para las figuras que se van a construir.	

Nombre	RF 4. Editar el texto y el formato que describe una construcción
Resumen	El usuario puede editar el texto descriptivo de una construcción activando la opción de seleccionar y haciendo doble clic sobre la construcción respectiva. Adicionalmente puede personalizar el tamaño, el tipo y el estilo de la fuente del texto.
Entradas	
Construcción cuyo texto va a ser adicionado o modificado	
Texto descriptivo de la construcción	
Nombre de la Fuente	
Estilo (normal, negrita, cursiva)	
Tamaño	
Resultados	
Se modificó el texto de una construcción.	

Nombre	RF 5. Guardar un mapa
Resumen	Permite almacenar en un archivo la información de las construcciones del mapa
Entradas	

El nombre del archivo donde se van a guardar los datos

Resultados

El mapa es almacenado en el archivo dado siguiendo el formato especificado en el documento de descripción del ejercicio.

Nombre	RF 6. Cargar un mapa
Resumen	A partir de un archivo con la información de las construcciones del mapa, se dibuja en la pantalla el mapa.
Entradas	
Nombre del archivo donde están los datos del mapa	
Resultados	
El mapa se puede visualizar desde la interfaz.	