



 Proyecto Cupí2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Requerimientos No Funcionales
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

Listado de Requerimientos No Funcionales

Nombre	Requerimiento no funcional 1
Tipo	Persistencia
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> La información del modelo del mundo debe poder ser persistente. Se deben usar archivos secuenciales de texto para almacenar la información y estos archivos se deben poder visualizar y modificar con cualquier editor de texto.

Nombre	Requerimiento no funcional 2
Tipo	Extensibilidad
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> El programa debe estar diseñado de tal manera que su evolución sea sencilla y a bajo costo, permitiendo así integrar nuevos tipos de figuras y nuevos requerimientos funcionales.

Nombre	Requerimiento no funcional 3
Tipo	Visualización e interacción
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> Para la creación de las figuras, el usuario debe poder utilizar el ratón directamente sobre la zona de edición, para indicar sus coordenadas. El usuario debe poder seleccionar una figura del dibujo haciendo clic sobre ella.