

 Proyecto Cupí2	ISIS-1205 Algorítmica y Programación II Requerimientos Funcionales
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

Listado de Requerimientos

Nombre	R1- Agregar una figura
Resumen	<p>El usuario selecciona un tipo de figura y sus características y después de marcar dos puntos sobre la superficie del editor se agrega una figura con las características indicadas, la cual se ubica entre los dos puntos.</p> <p>Los tipos de figura pueden ser:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Línea: la línea se crea entre los dos puntos - Rectángulo: el rectángulo se crea tomando los dos puntos como esquinas opuestas - Óvalo: el óvalo se crea inscrito dentro de un rectángulo que tiene como esquinas opuestas a los dos puntos indicados
Entradas	
Tipo de Figura	
Punto 1	
Punto 2	
Tipo de Línea	
Color de la Línea	
Color de Fondo (Sólo en el caso de óvalos y rectángulos)	
Resultados	
Se agregó la figura a la composición	

Nombre	R2- Modificar el texto de una figura
Resumen	El usuario puede modificar el texto y la fuente usada de una figura
Entradas	
Texto	
Nombre de la Fuente	
Estilo (normal, negrita, cursiva)	
Tamaño	
Resultados	
Se modificó el texto de una figura	

Nombre	R3- Eliminar una figura
Resumen	Retira de la composición la figura seleccionada
Entradas	
Figura a eliminar	
Resultados	
Se eliminó la figura seleccionada de la composición	

Nombre	R4- Seleccionar una figura
Resumen	Selecciona la figura
Entradas	
Figura a seleccionar	
Resultados	
Se seleccionó la figura especificada	

Nombre	R5- Cargar un dibujo
Resumen	Carga un dibujo a partir de un archivo
Entradas	
Nombre del archivo en el que se encuentra el dibujo	
Resultados	
Se cargó el dibujo a partir del archivo dado	

Nombre	R6- Guardar un dibujo
Resumen	Guarda el dibujo que se encuentra cargado actualmente
Entradas	
Nombre del archivo en el que se va a guardar el dibujo	
Resultados	
Se guardó el dibujo cargado actualmente	