

Sopa de Letras

Taller práctico

Enunciado

1. Se desea conocer la cantidad de consonantes que hay en la sopa. Agregue un método a la clase SopaDeLetras que retorne la cantidad de consonantes que hay en la sopa.
2. Se desea conocer la cantidad de veces que aparece una letra en la sopa. Agregue un método a la clase SopaDeLetras que recibe como parámetro una letra (char) y retorna la cantidad de veces que aparece esa letra en la sopa.
3. Asocie al botón "Opción 1" para que cuando el usuario de clic se le muestre un JOptionPane solicitándole que ingrese la letra y luego el programa debe mostrar el siguiente mensaje:
 - En la sopa hay X consonantes. En la sopa la letra Y aparece Z veces.

Verifique que la implementación sea correcta.

4. Se desea conocer la cantidad de columnas sin vocales de la sopa. Agregue un método a la clase SopaDeLetras que retorne la cantidad de columnas de la sopa que no tienen vocales.
5. Se desea conocer si hay alguna fila de la sopa que tenga tres vocales seguidas. Agregue un método a la clase SopaDeLetras que retorne si hay alguna fila de la sopa que tenga tres vocales seguidas.
6. Asocie al botón "Opción 2" para que cuando el usuario de clic el programa muestre uno de los siguientes mensajes:
 - Hay X columnas de la sopa sin vocales. Sí hay una fila de la sopa con tres vocales seguidas.
 - Hay X columnas de la sopa sin vocales. No hay una fila de la sopa con tres vocales seguidas.

Verifique que la implementación sea correcta.