

Sopa de Letras

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 – Iniciar Juego
Resumen	Inicia el juego de la sopa de letras, cargando un archivo de propiedades que contiene la ubicación de las palabras y las letras.
Entradas	
Archivo de propiedades	
Resultados	
Se muestra un nuevo juego de sopa de letras	

Nombre	R2 – Realizar jugada con una palabra
Resumen	Realiza una jugada indicando la palabra a través de la casilla con la letra inicial y la letra final en línea recta. Si la palabra indicada es la última por buscar, indica al jugador que ganó el juego.
Entradas	
Casilla inicial que forma la palabra buscada	
Casilla final que forma la palabra buscada	
Resultados	
Si la palabra indicada es correcta, se resalta y se muestra un mensaje. En caso de que se incorporea, se muestra un mensaje de error. Si es la última palabra buscada, se muestra un mensaje donde se indica que ha ganado el juego.	