

Descripción Global

Se quiere construir una aplicación que maneje hojas de cálculo con celdas de texto, numéricas y con fórmulas aritméticas sencillas (suma, resta, multiplicación y división de dos operandos).

Objetivos del ejercicio

En el presente ejercicio usted trabajará en:

- El análisis y diseño completo de la solución de un problema.
- El uso de contenedoras de dos dimensiones.
- El uso de archivos de propiedades como mecanismo persistente de una aplicación.
- La implementación del conjunto de clases diseñadas como solución del problema.
- El diseño completo de la interfaz gráfica de una aplicación.
- La implementación del conjunto de clases definidas para la interfaz gráfica.

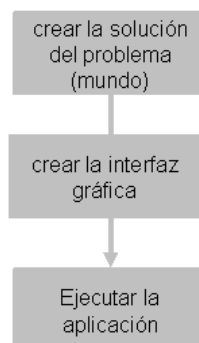
Preparación

1. Descargue del sitio del curso el archivo .zip del ejercicio.
2. Descomprima el archivo y cree el proyecto en Eclipse llamado **n6_hojaCalculo** con el contenido.
3. Lea el enunciado del problema disponible en `n6_hojaCalculo/docs/specs/Descripcion.doc`.
4. Revise el documento de requerimientos funcionales de la aplicación `RequerimientosFuncionales.doc`, también disponible en `n6_hojaCalculo/docs/specs/`.
5. Ejecute el archivo `n6_hojaCalculo/docs/specs/demo_hojaCalculo.exe` y observe la demostración del ejercicio funcionando.

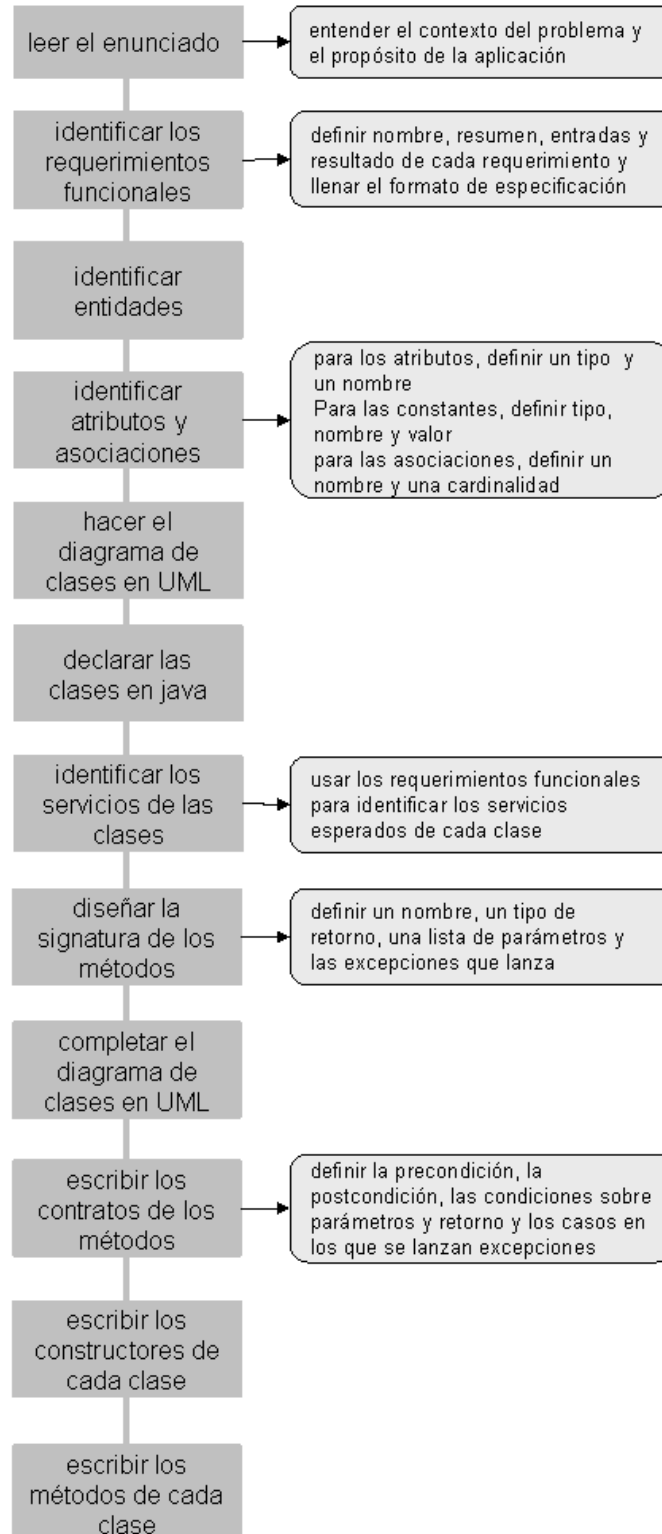
Desarrollo

Siga la siguiente guía para la elaboración de su ejercicio:

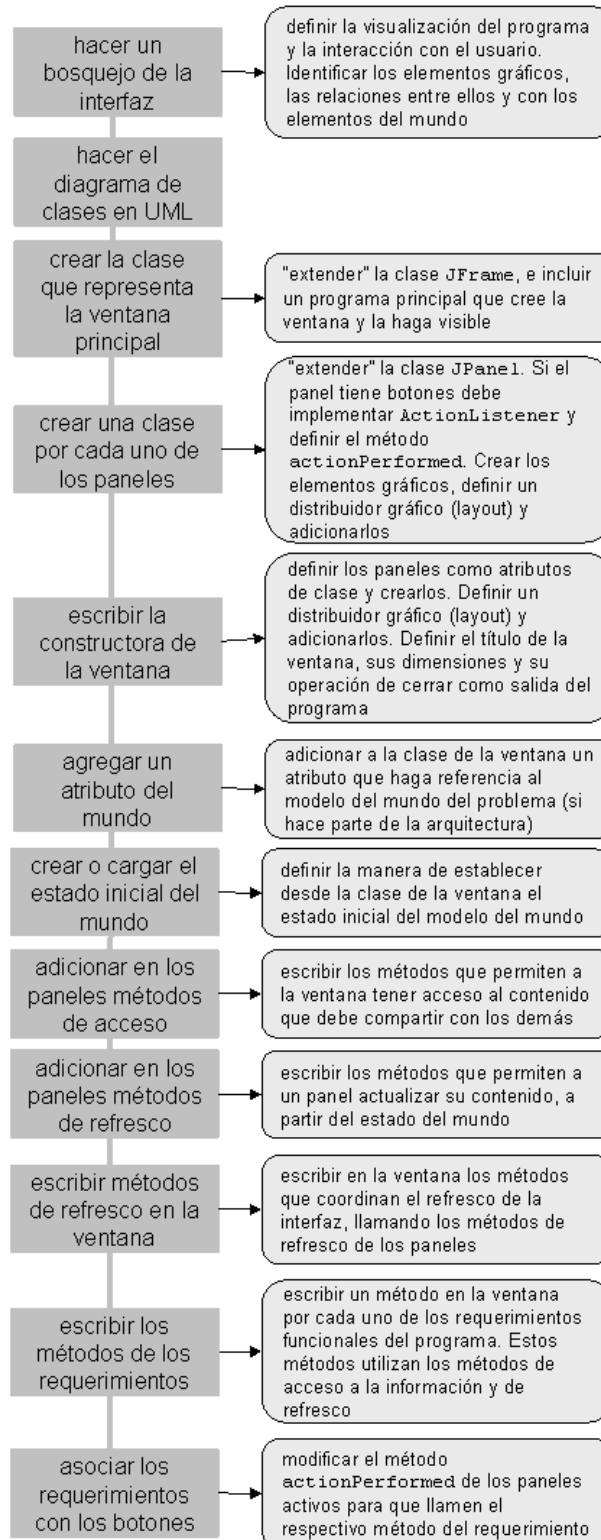
1. Creando la solución de un problema (proceso general):



2. Creando la solución de un problema (Mundo).



3. Creando la solución de un problema (Interfaz)



NOTA: Para realizar los diagramas de clases de su solución, puede utilizar cualquier herramienta que le permita crear los elementos gráficos de la notación UML. Por ejemplo PowerPoint, Enterprise Architect, Gliffy (en línea) o GenMyModel (en línea).