

Buscaminas

Taller práctico

Enunciado

1. Se desea conocer la cantidad de columnas vacías del tablero. Agregue un método a la clase CampoMinado que retorne la cantidad de columnas del tablero que están vacías.
2. Se desea conocer si hay alguna fila del tablero que tenga más de 2 minas. Agregue un método a la clase CampoMinado que retorne si hay alguna fila del tablero con más de dos minas.
3. Asocie al botón “Opción 1” para que cuando el usuario de clic el programa muestre uno de los siguientes mensajes:
 - Hay X columnas del tablero completamente vacías. Sí hay una fila del tablero con más de 2 minas.
 - Hay X columnas del tablero completamente vacías. No hay una fila del tablero con más de 2 minas.

Verifique que la implementación sea correcta.

4. Se desea conocer la cantidad de casillas con minas que hay en el campo. Agregue un método a la clase CampoMinado que retorne la cantidad de casillas con mina que hay en el campo.
5. Se desea conocer la cantidad de casillas de un tipo que hay en el tablero. Agregue un método a la clase CampoMinado que recibe como parámetro el tipo de casilla y retorna la cantidad de casillas del tablero que tiene en su estado el tipo recibido como parámetro.
6. Asocie al botón “Opción 2” para que cuando el usuario de clic se le muestre un JOptionPane solicitándole que ingrese el tipo de casilla (vacía, minada, marcada, etc.) y luego el programa debe mostrar el siguiente mensaje:
 - En el campo hay X casillas con mina. En el tablero hay Y casillas con el estado del tipo Z.

Verifique que la implementación sea correcta.