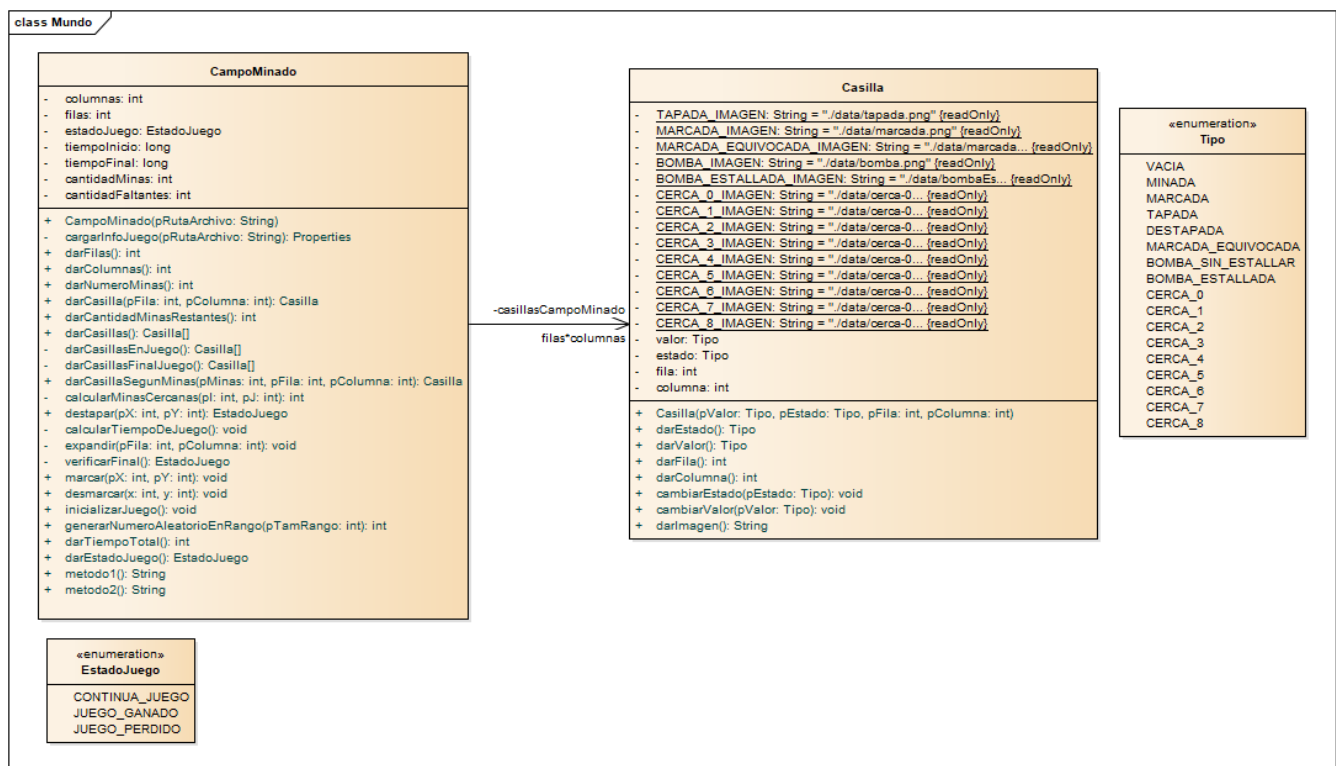


## Buscaminas

### Hoja de trabajo

Nombre:  
Código:

Considere el ejercicio del buscaminas, cuyo modelo conceptual se muestra a continuación (puede utilizar cualquiera de los elementos definidos en dicho modelo para completar las actividades solicitadas en este taller):



1. Complete el siguiente método que retorna la cantidad de casillas que tiene como estado el tipo recibido como parámetro.

```
public class CampoMinado
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public int cantidadCasillasPorEstado( Tipo pEstado )
    {

    }
}
```

2. Complete el siguiente método que retorna si todas las casillas del tablero están vacías.

```
public class CampoMinado
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public boolean estaElCampoVacio( )
    {

    }
}
```

3. Complete el siguiente método que retorna la cantidad de filas del tablero que tienen todas sus casillas sin minas.

```
public class CampoMinado
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public int contarFilasSinMinas( )
    {

    }
}
```

4. Complete el siguiente método que retorna el tipo de estado de casilla que más se repite en el tablero.

```
public class CampoMinado
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public Tipo tipoDeCasillaMasPopular( )
    {

    }
}
```

5. Complete el siguiente método que retorna la cantidad de columnas que tienen al menos una mina.

```
public class CampoMinado
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public int contarColumnasConMinas( )
    {

    }
}
```