

Campeonato

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 – Cargar equipos
Resumen	Carga los equipos que van a tomar parte en el campeonato a través de un archivo de propiedades. La tabla de posiciones y tabla de goles se reinician.
Entradas	
Archivo de propiedades con los datos de los equipos.	
Resultados	
Se muestran los equipos cargados y las tablas de goles y posiciones reiniciadas.	

Nombre	R2 – Registrar un resultado
Resumen	Registra el resultado de un partido en la tabla de goles y de posiciones. Si los equipos del partido ya tienen registrado un resultado para el mismo o si es un partido inválido (un equipo contra sí mismo) no se hace el registro de datos.
Entradas	
Primer equipo que jugó el partido. Segundo equipo que jugó el partido. Número de goles hechos por el primer equipo. Número de goles hechos por el segundo equipo.	
Resultados	
Se actualiza la tabla de goles con los goles efectuados por los dos equipos y la tabla de posiciones con el partido jugado.	

Nombre	R3 – Mostrar tabla de goles
Resumen	Muestra la tabla de goles: para cada equipo se muestra el número de goles que le hizo a cada uno de los otros equipos.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Se muestra la tabla de goles con los partidos registrados.	

Nombre	R4 – Mostrar tabla de posiciones
Resumen	Muestra la tabla de posiciones del campeonato. Para cada equipo se muestra el número de puntos, los partidos jugados, ganados, empatados y perdidos y el número de goles a favor y en contra.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Se muestra la tabla de posiciones con los partidos registrados.	

