

Central de Préstamos

Enunciado

Se quiere construir una aplicación para la Central de Préstamos de la Universidad, la cual se encarga de manejar el préstamo de todos los recursos que la universidad ofrece a sus estudiantes.

Los recursos pueden ser de cualquier naturaleza, se identifican con un código y tienen además un nombre. Los códigos son únicos, pero los nombres pueden repetirse. Cada recurso que se quiera prestar a los estudiantes debe ser registrado en la aplicación. Un recurso se puede prestar sólo si está disponible, es decir que no se ha prestado a otro estudiante.

Un estudiante se identifica por su código, que también es único, y tiene un nombre que eventualmente otro estudiante también podría tener. Para que un estudiante pueda prestar algún recurso debe registrarse. Si el estudiante no está registrado no se le prestará ningún recurso.

La aplicación debe permitir:

1. Agregar un recurso
2. Agregar un estudiante
3. Prestar un recurso disponible
4. Consultar los préstamos de un estudiante
5. Consultar la información de un préstamo
6. Devolver un recurso prestado

Interfaz

