



Universidad de los Andes
Ingeniería de Sistemas y Computación
ISIS 1204 - Algorítmica y Programación 1
Taller práctico Nivel 4

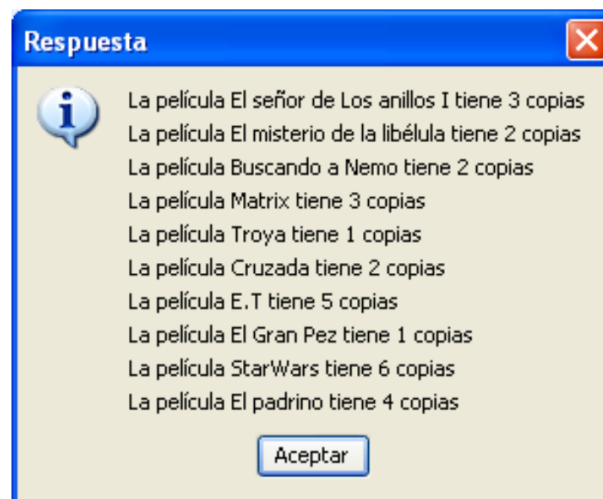


1. **(40%)** Construya un método en la clase *Película* que cumpla el siguiente contrato:

/**

- * Busca una copia disponible de una película dado su código.
 - * pre: El vector de copias disponibles se encuentra inicializado
 - * pos: Se devuelve la copia buscada con el código dado
 - * @param codigo El código de la copia a buscar. `codigo > 0`.
 - * @return copia correspondiente al código.
 - * @throws Si no existe una copia con el código buscado.
- */

2. **(10%)** Modifique el `metodo1()` de la clase *Videotienda* para que presente el listado de películas y el número de copias por película.



3. **(40%)** Construya un método en la clase *Videotienda* que calcule el promedio de copias por película de la videotienda. Escriba con javadoc el contrato que debe cumplir dicho método.
4. **(10%)** Modifique el `metodo2()` de la clase *Videotienda* para que despliegue un mensaje informando el promedio que calculo en el punto anterior.