



**Universidad de los Andes**  
Ingeniería de Sistemas y Computación  
ISIS 1204 - Algorítmica y Programación 1  
Taller teórico Nivel 4



Para el desarrollo del examen debe trabajar sobre el modelo del ejercicio de la videotienda, utilizado para el ejercicio del nivel 4. Recuerde que debe utilizar el modelo del mundo del problema indicado, agregando los métodos solicitados en este enunciado. Al final del examen encuentra el modelo.

1. (25%) Siga el contrato establecido para desarrollar el método que se indica.

```
public class Pelicula
{
    ...
    /**
     * Devuelve una copia de la película y la coloca como disponible. <br>
     * <b>post: </b>regresa la copia a la lista de disponibles, sólo si está prestada.
     * @param codigoCopia Código de la copia que se quiere devolver.
     * @throws Exception Si la copia a devolver no está prestada.
     */
    public void devolverCopia(int codigoCopia) throws Exception
    {
        ...
    }
}
```

2. (25%) Siga el contrato establecido para desarrollar el método que se indica.

```
public class VideoTienda
{...
    /**
     * Afilia un cliente a la videotienda. <br>
     * <b>post: </b> Se crea un nuevo cliente y se agrega a la lista de clientes de la
     videotienda.
     * @param cedula Cédula del cliente a afiliar. cedula != null.
     * @param nombre Nombre del cliente a afiliar. nombre != null.
     * @param direccion Dirección del cliente a afiliar. direccion != null.
     * @throws Exception Si la cédula del cliente ya está registrada en la videotienda.
     */
    public void afiliarCliente( String cedula, String nombre, String direccion ) throws
Exception
}
...
}
```

3. (25%) Desarrolle la documentación javadoc, la signature y las instrucciones correspondientes, para un método nuevo en la videotienda que permita saber el nombre del cliente que tiene más películas alquiladas.

```
public class VideoTienda  
{ ...
```

```
    }  
    ...  
}
```

4. (25%) Desarrolle la documentación javadoc, la signature y las instrucciones correspondientes, para un método nuevo en la videotienda que permita saber la cantidad de películas de las cuales se tienen copias y todas ellas están prestadas.

```
public class VideoTienda  
{  
    ...
```

```
    ...  
}
```