

## Parqueadero

### Enunciado

Se quiere construir una aplicación para administrar un parqueadero. Dicho parqueadero tiene 40 puestos numerados. En cada puesto se puede parquear un carro. El parqueadero tiene una tarifa por hora o fracción de hora.

De cada puesto se conoce:

- El número del puesto.
- El carro que se encuentra parqueado en el puesto actualmente. Un puesto puede no tener ningún carro.

De cada carro se conoce:

- Placa: Identificado único del carro. No pueden haber dos carros con la misma placa.
- Hora de entrada. Corresponde a un valor entre 6:00 y 21:00, dado que el parqueadero está abierto entre 6 de la mañana y cierra a las 9 de la noche.

La aplicación debe permitir:

1. Ingresar un carro al parqueadero.
2. Dar salida a un carro del parqueadero.
3. Informar los ingresos del parqueadero.
4. Consultar la cantidad de puestos disponibles.
5. Avanzar el reloj del parqueadero.
6. Cambiar la tarifa del parqueadero.

## Interfaz

Parqueadero
↔
—
□
×



**Parqueadero**

				5		7		9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Hora actual:	<input type="text" value="6:00"/>	<input type="button" value="Avanzar"/>
Tarifa:	<input type="text" value="\$1200"/>	<input type="button" value="Cambiar"/>
<input type="button" value="Ingresar Carro"/>		<input type="button" value="Sacar Carro"/>

**Información**

Valor en Caja: \$ 2400	Puestos Vacíos: 34	<input type="button" value="Opción 1"/>	<input type="button" value="Opción 2"/>
------------------------	--------------------	-----------------------------------------	-----------------------------------------