

Ahorcado

Taller práctico

Enunciado

1. Se desea conocer cuál es la palabra con la menor cantidad de caracteres que hay en el diccionario, para esto en la clase JuegoAhorcado agregue un método denominado darPalabraMasCorta(), este método debe retornar la palabra con la menor cantidad de caracteres. En caso de que haya dos palabras con el mismo menor número de caracteres se retorna la primera.
2. Se desea conocer si hay alguna palabra del diccionario que contenga la letra zeta (z), para esto en la clase JuegoAhorcado agregue un método denominado hayPalabraConZ(), este método debe retornar si hay al menos una palabra en el diccionario con la letra zeta.
3. Modifique el método metodo1() de la clase JuegoAhorcado para que retorne uno de los siguientes mensajes:
 - Palabra más corta: X – Hay alguna palabra con zeta: Sí.
 - Palabra más corta: X – Hay alguna palabra con zeta: No.

Verifique que la implementación sea correcta.

4. Se desea conocer cuál es la cantidad promedio de caracteres de las palabras del diccionario, para esto en la clase JuegoAhorcado agregue un método denominado darNumeroPromedioCaracteres(), este método debe retornar el promedio de caracteres (valor de tipo `double`) que tienen las palabras del diccionario.
5. Modifique el método metodo2() de la clase JuegoAhorcado para que retorne el siguiente mensaje:
 - Número promedio de caracteres de las palabras: X.Y.

Verifique que la implementación sea correcta.