

## Ahorcado

### Listado de Requerimientos

<b>Nombre</b>	<b>R1 – Iniciar un juego</b>
<b>Resumen</b>	Inicia un nuevo juego escogiendo una palabra del diccionario. El número de intentos disponibles es 6.
<b>Entradas</b>	
Ninguna	
<b>Resultados</b>	
Se muestran los espacios vacíos de la palabra que fue escogida. Todas las letras del alfabeto están disponibles.	

<b>Nombre</b>	<b>R2 – Jugar Letra</b>
<b>Resumen</b>	Propone una letra que conforma la palabra escogida.
<b>Entradas</b>	
Letra escogida por el usuario	
<b>Resultados</b>	
<p>Si la letra pertenece a la palabra, entonces se le muestra al usuario las ocurrencias de esa letra en la palabra, en las posiciones correspondientes.</p> <p>Si la letra no está en la palabra, entonces el usuario pierde el intento y se valida si ya está ahorcado o si puede seguir jugando.</p> <p>Si la letra ya había sido jugada se informa al usuario que la letra ya se había jugado.</p> <p>Si la palabra está completa, entonces el juego termina.</p>	