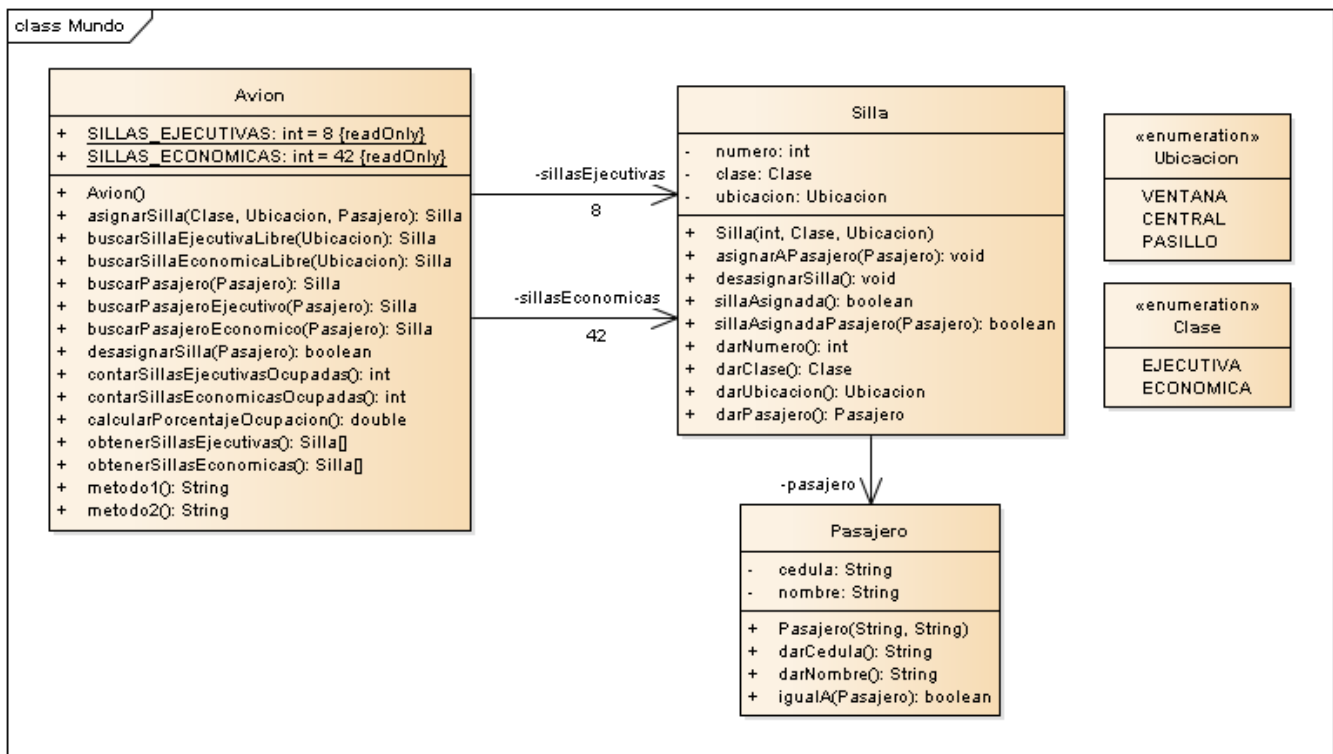


## Avión

### Hoja de trabajo

Nombre:  
Código:

Considere el ejercicio del Avión, cuyo modelo conceptual se muestra a continuación (puede utilizar cualquiera de los elementos definidos en dicho modelo para completar las actividades solicitadas en este taller):



1. Agregue a la clase Silla:

- Un atributo boolean (llamado fumador) para indicar si es una silla de fumador o no
- Agregue un método que devuelva el valor del atributo fumador
- Agregue un método que cambie el valor del atributo fumador

```
public class Silla
```

```
{
```

```
    //-----  
    // Atributos  
    //-----
```

```
    //-----  
    // Métodos  
    //-----
```

```
}
```

2. Complete el siguiente método que retorna la cantidad de sillas económicas para fumadores que hay en el avión.

```
public class Avion
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public int contarSillasEconomicasParaFumadores( )
    {

    }
}
```

3. Complete el siguiente método que retorna si hay una silla ejecutiva libre que sea para fumadores y que esté en la ubicación recibida como parámetro.

```
public class Avion
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public boolean haySillaEjecutivaLibreParaFumadoresEnUbicacion( Ubicacion pUbicacion )
    {

    }
}
```

4. Complete el siguiente método que retorna cuantas sillas para fumadores están ocupadas en todo el avión. Puede crear métodos adicionales si lo considera necesario.

```
public class Avion
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public int contarSillasParaFumadoresOcupadas( )
    {

    }
}
```

5. Complete el siguiente método que deja todas las sillas del avión marcadas como de no fumadores. Es decir si el atributo fumador de todas las sillas económicas y ejecutivas del avión debe quedar con el valor false.

```
public class Avion
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    public int eliminarFumadores( )
    {

    }
}
```