

AppStore

Taller práctico

Enunciado

El AppStore ha detectado que sus procesos de compra de licencias no son los suficientemente eficientes y por tanto ha decidido establecer las siguientes políticas:

- **Política porcentaje:** Se deben comprar licencias de un juego cada vez que la cantidad de licencias sea menor al 25% de la cantidad de licencias que tiene el juego menos vendido.
 - **Política categoría:** Se deben comprar licencias de un juego cada vez que la cantidad de licencias sea menor a 10 para juegos de deporte y aventura y menor a 15 para juegos de acción y velocidad.
1. Declare una constante en la clase **AppStore** que modele el porcentaje, con respecto a la cantidad del juego menos vendido, a partir del cual se deben hacer compras de juego en la **política porcentaje**. Además, declare las constantes de cantidad que establecen los límites de cantidad para aplicar la **política categoría**.
 2. Cree el método **darJuegoMenosVendido** en la clase **AppStore**, el cual retorna el nombre del juego con menos licencias vendidas. En caso de que se haya vendido la misma cantidad de licencias para todos los juegos, debe devolver NINGUNO. En caso de que existan dos (2) o tres (3) juegos con la menor cantidad vendida, retorne cualquiera de ellos. El método debe retornar un String.
 3. Cree el método **darComprasPorPorcentaje** en la clase **AppStore**, el cual retorna un String con el nombre de los juegos cuya cantidad de licencias actuales está por debajo del 25% de la cantidad de licencias del juego menos vendido. En caso de que ningún producto este por debajo de esta cantidad, debe retornar NINGUNO. Utilice el método creado en el punto anterior.
 4. Modifique el método **metodo1** de la clase **AppStore** para que muestre un mensaje indicando cuáles son los juegos se deberían comprar según la política porcentaje. Utilice el método creado en el punto anterior.
 5. Cree el método **seDebeComprarPorCategoría** en la clase **AppStore**, el cual retorna un booleano que indica si se debería comprar un juego o no según la política categoría. El método recibe el nombre de un juego como parámetro.
 6. Modifique el método **metodo2** de la clase **AppStore** para que evalúe si se debe comprar alguno de los juegos de la empresa según la política categoría. El método debe devolver el nombre de los juegos que se deben comprar o NINGUNO en caso de que ninguno este por debajo de las cantidades esperadas. Utilice el método creado en el punto anterior.