

## Cupi AppStore

### Enunciado

Se quiere construir una aplicación para manejar un AppStore de juegos. Esta aplicación debe permitir manejar 4 juegos y contar con la posibilidad de compra y venta de licencias de los mismos.

Cada juego se caracteriza por tener:

- Nombre, que es único.
- Categoría a la que pertenece. Puede ser: rompecabezas, acción o deporte.
- Tamaño: memoria que ocupa en kilobytes (KB).
- Precio de la unidad en pesos.
- Cantidad de licencias disponibles.
- Cantidad de licencias vendidas.
- Imagen del juego.

Adicionalmente, el programa debe permitir calcular posibles descuentos para clientes que desean comprar licencias de juego en un volumen alto. En este caso, debido a las políticas de ventas y mercadeo, las promociones vigentes son las siguientes:

1. Si el comprador solicita al menos 25 licencias de juegos de rompecabezas sin importar la cantidad de juegos que solicite de otras categorías, se dará el 20% de descuento sobre el valor total del pedido.
2. Si el comprador solicita al menos 20 licencias de juegos de deportes y 15 licencias de juegos de acción, se dará el 15% de descuento sobre el valor total del pedido.

Si en una compra se cumplen ambas condiciones, sólo se aplica la primera promoción que aplique.

El programa debe permitir:

1. Visualizar la información detallada de cada juego.
2. Comprar licencias de un juego.
3. Vender licencias de un juego.
4. Consultar el juego más vendido.
5. Consultar los descuentos aplicados por un volumen de compra.

## Interfaz



The screenshot shows a desktop application window titled "Cupi2 AppStore". The interface features a colorful header with a cartoon orange character holding a smartphone and a sign that says "CUPIAPPSTORE". Below the header, there are four app listings arranged in a 2x2 grid. Each listing includes an app icon, a category, size, price, availability, and sales count, along with "Comprar" and "Vender" buttons. At the bottom, there are two buttons labeled "Opciones" with sub-labels "Juego más vendido" and "Descuentos por volumen".

App Name	Category	Size (KB)	Price	Available	Sales
Candy Crush	Rompecabezas	300	3000	10563	50
Flow	Rompecabezas	250	5500	15	0
FIFA	Deporte	850	7500	80	0
Clash of Clans	Acción	1000	2000	36	0

**Opciones**  
 Juego más vendido: Opción 1  
 Descuentos por volumen: Opción 2