

## La tienda

### Taller práctico

#### Enunciado

Se desea que la aplicación ahora maneje un nuevo tipo de producto: textil.

En la tienda se tienen a la venta los siguientes productos:

- 1) Libreta de apuntes, producto de papelería, a \$5.500 pesos la unidad.
- 2) Leche en bolsa de 1 litro, producto de supermercado, a \$900 pesos.
- 3) Jabón en polvo, producto de supermercado, a \$4.200 el kilo.
- 4) Bufanda, producto textil, a \$20.000 la unidad.

Se han vendido en la tienda 6 libretas, 25 bolsas de leche, 14 bolsas de jabón y 7 bufandas. Debido a unos pagos que tuvieron que hacer, inicialmente en la caja de la tienda no hay dinero.

Por último tenemos la siguiente tabla para resumir el inventario de unidades de la tienda y el tope mínimo que se debe alcanzar para poder hacer un nuevo pedido:

Producto	Cantidad en bodega	Tope mínimo
libreta	44	15
leche	25	10
jabón	36	8
bufanda	13	5

1. Haga las modificaciones necesarias para que la tienda maneje el nuevo tipo de producto. Tenga presente que el IVA de un producto de tipo textil es del 10%.
2. Haga las modificaciones necesarias en el constructor de la clase Tienda para que la tienda comience en el estado que se define en el escenario que se dio en la hoja de trabajo.
3. Cree un método en la clase Producto que permita: "Aumentar el valor unitario del producto, utilizando la siguiente política: si el producto cuesta menos de \$1000, aumentar el 1%. Si cuesta entre \$1000 y \$5000, aumentar el 2%. Si cuesta más de \$5000 aumentar el 3%."
4. Modifique el método llamado metodo1( ) de la clase Tienda para que llame el método anterior para cada uno de los 4 productos de la tienda. Para validar que la modificación fue correcta, el método debe devolver un mensaje indicando el nuevo precio de cada producto. **Ejemplo:** "Nuevos precios: libreta: \$5610 - leche: \$909 - jabón: \$4242 - bufanda \$20600"

5. Agregue a la clase Producto un atributo de tipo boolean llamado “canastaFamiliar”. En el constructor de la clase inicialícelo en false.
6. Modifique el método calcularPrecioFinal( ) de Producto, para que, si el producto pertenece a la canasta familiar, le haga un descuento de 5% sobre el valor unitario.
7. Agregue a la clase Producto un método llamado volverDeCanastaFamiliar( ), que asigna el valor true al atributo llamado “canastaFamiliar”.
8. Modifique el método llamado metodo2( ) de la clase Tienda para que convierta en productos de la canasta familiar todos aquellos productos de la tienda que sean de supermercado y que cuesten menos de \$5000. Verifique que la implementación sea correcta.