

LineasTelefonicas

Hoja de trabajo

Nombre:
Código:

Debido a la cantidad de clonaciones que tenían las líneas telefónicas, se decidió cambiar el negocio para trabajar con planes Prepago, y por ende le han solicitado hacer las siguientes correcciones en la aplicación.

1. Agregue a la clase LineaTelefonica un atributo que modele la cantidad de dinero que se tiene para gastar (Prepago).

```
public class LineaTelefonica
{
    //-----
    // Atributos
    //-----

    /**
     * Dinero en pesos disponible para gastar.
     */
}
```

2. Construya un método, incluyendo la declaración, que informe cual es el saldo disponible que hay en la línea.

```
public class LineaTelefonica
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    /**
     * Informa la cantidad de dinero disponible para utilizar
     */
}
```

3. Construya un método (incluyendo la declaración) que, dado un valor en pesos, aumente este valor en el saldo para gastar

```
public class LineaTelefonica
{
    //-----
    // Métodos
    //-----

    /**
     * Agrega dinero al saldo de la línea
     */
}
}
```

4. Modifique el método agregarLlamadaLocal, para que actualice el saldo de la línea telefónica.

```
public class LineaTelefonica
{
    //-----
    // Métodos
    //-----
    public void agregarLlamadaLocal( int minutos )
    {
        // Incrementa el número de llamadas
        numeroLlamadas = numeroLlamadas + 1;

        // Incrementa el número de minutos
        numeroMinutos = numeroMinutos + pMinutos;

        // Incrementa el costo de las llamadas
        costoLlamadas = costoLlamadas + ( pMinutos * 35 );
    }
}
}
```

5. Para motivar a los clientes con su nueva modalidad de líneas telefónicas se ha creado un sistema de motivación el cual consiste en dar 1000 pesos por cada 30 minutos que se hayan gastado. Utilice la siguiente declaración para escribir el método que realiza esta operación.

```
public class LineaTelefonica
{
    //-----
    // Métodos
    //-----
    /**
     * Da una motivación al cliente, dándole 1000 pesos por cada 30 minutos que
     * se hayan gastado.
     */
    public void motivarCliente()
    {

    }
}
```