

Triangulo

Taller práctico

Enunciado

1. Cree un nuevo atributo en la clase Triangulo que represente el número de veces que se invoca el método darColorRelleno(). Inicialice dicho atributo en cero en el constructor de la clase.
2. Realice los cambios necesarios en el método darColorRelleno() de la clase triangulo, para que antes de retornar el color de relleno, le sume uno al atributo que usted definió en el punto anterior.
3. Modifique el método opcion1() de la clase Triangulo para que ahora retorne un mensaje al usuario indicando el número de veces que se ha invocado el método darColorRelleno().
4. Cree un método, en la clase Triangulo, de tipo void, que reinicie a cero, el valor del atributo creado en el punto 1.
5. Modifique el método metodo2() para que llame al método creado en el punto 4 y posteriormente presente un mensaje al usuario indicando que se ha reiniciado el atributo.