

Sección 1 – Interfaz gráfica (Realizar en hojas blancas)

Etapa 1: Uso de Layouts

Escenario:

Considere la interfaz de Elecciones Cupi2 para contestar las siguientes preguntas:



Candidato1		Candidato2		Candidato3	
Nombre:	Andrea Combes	Nombre:	Felipe Pitti	Nombre:	Susanita Chirusi
Edad:	27	Edad:	26	Edad:	26
Partido político:	Independiente	Partido político:	Revolucionario	Partido político:	Tradicional
Costo campaña:	0,00	Costo campaña:	0,00	Costo campaña:	0,00
Número de votos:	0	Número de votos:	0	Número de votos:	0
Porcentaje votos:	0,00 %	Porcentaje votos:	0,00 %	Porcentaje votos:	0,00 %
Votos por rango de edad		Votos por rango de edad		Votos por rango de edad	
Votar		Votar		Votar	

Opciones

Estadísticas	Vaciar urna	Opción 1	Opción 2
--------------	-------------	----------	----------

1. ¿Qué tipo de layout cree que es el que organiza el JPanel principal de esta interfaz?

2. Identifique los paneles principales que conforman esta interfaz.

3. Si eligió **BorderLayout**, ¿en qué ubicación pondría cada panel (Centro, Norte, Sur, Este u Oeste)?. Si eligió **GridLayout**, ¿en qué coordenadas pondría cada panel?

Escenario:

Considere el siguiente panel para contestar las siguientes preguntas:

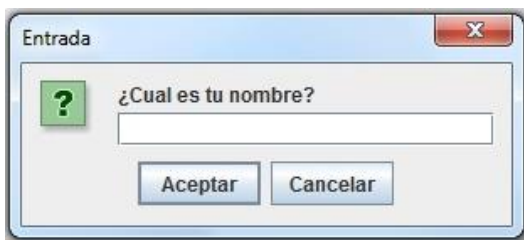
Negativo	Reflejar
Binarización	Píxeles
Escala de Grises	Convolución
Extensión 1	Extensión 2

4. ¿Qué tipo de layout cree que es el que organiza este panel?

5. Si eligió **BorderLayout**, ¿en qué ubicación pondría cada panel (Centro, Norte, Sur, Este u Oeste)?. Si eligió **GridLayout**, ¿en qué orden agregaría los botones?

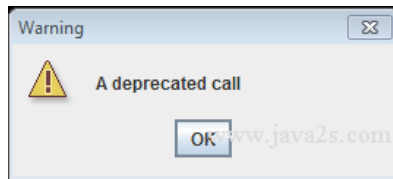
Etapa 2: Uso de JOptionPane

1. ¿Cuál es la diferencia entre estos dos diálogos que se le pueden mostrar al usuario?



2. ¿Con qué método de la clase JOptionPane se puede mostrar cada uno de esos diálogos al usuario?

3. ¿Cuál es la diferencia entre estos tres tipos de mensaje que se le puede mostrar al usuario?



A large empty rectangular box, likely intended for the user's answer to the question above.

4. ¿Cuál es la diferencia entre los parámetros del método de JOptionPane para mostrar cada uno de estos mensajes?

Etapas 2: ActionListener

1. ¿Qué ocurre en su programa cuando se oprime un botón? Describa el proceso lo más detallado que pueda

2. ¿Por qué es importante asignar constantes para el setActionCommand de cada botón?

Sección 2 – Interfaz gráfica

Para la parte práctica vamos a modificar la interfaz gráfica del ejercicio de Notas de un Curso que se muestra en la Figura 1, de modo que luzca como se indica en la Figura 2.



Figura 1. Interfaz original Notas de un Curso



Figura 2. Interfaz modificada Notas de un Curso

Realice los cambios necesarios para que la interfaz luzca como en la figura 2. Adicionalmente, debe realizar las modificaciones que se requieran (en mundo e interfaz) para incluir las nuevas funciones (subir nota a todos los estudiantes y dar la nota más repetida).

El botón de subir nota debe tomar el valor del campo de texto que se encuentra a su izquierda, y aumentar las notas de todos los estudiantes en ese valor.

El botón de nota más repetida debe mostrar en el JLabel que se encuentra a su derecha la nota que más se repite en el curso.